

LABORATORIO DI INFORMATICA

00 "Perché i calcolatori vengono connessi in rete? Perché le persone di parlano? Le risposte alle due domande sono simili: per condividere informazioni, per provocare azioni o eventi, per collaborare in qualche modo"
(Robert E. Kahn - Le Scienze - dicembre 1987)

Giorgio Poletti

giorgio.poletti@unife.it – <http://docente.unife.it/giorgio.poletti>



PIATTAFORMA

0011

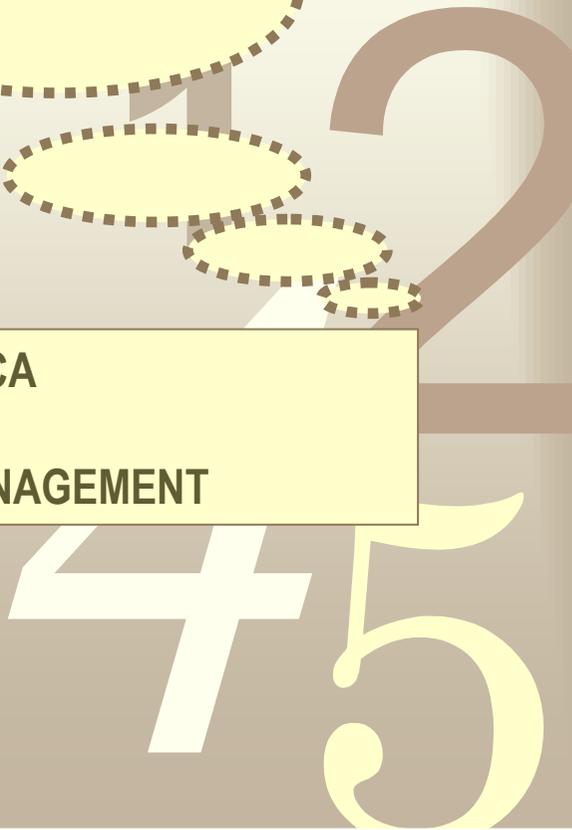
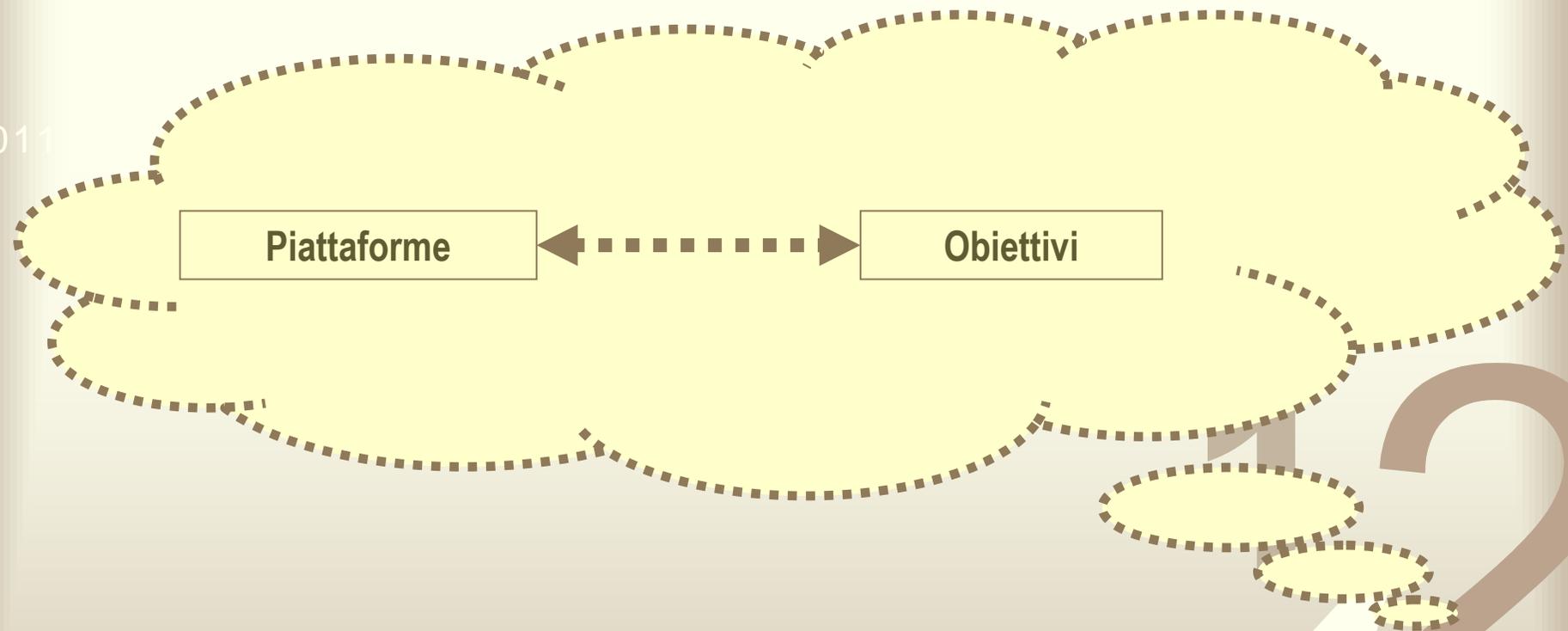
DEFINIZIONE

“Una piattaforma è una tecnologia di base, sulla quale vengono sviluppate altre tecnologie.”



Le piattaforme per la didattica

0011



LMS e LCMS

0 **L**earning **M**anagement **S**ystem (**LMS**) è la piattaforma applicativa che permette l'erogazione dei corsi in modalità e-learning

Tracciamento

Learning **C**ontent **M**anagement **S**ystem (**LCMS**) che gestiscono direttamente i contenuti, mentre all'LMS resta la gestione degli utenti e l'analisi delle statistiche.

I Learning Object (LO)

001

Learning Management System (LMS)

Learning Object (LO)

Interoperabilità
(SCORM)

“Reference model”, raccolta di specifiche tecniche “Sharable Content Object Reference Model” (SCORM), che consente, tra l’altro, lo scambio di contenuti relativi all’e-learning in maniera indipendente dalla piattaforma.



LO “mattoni elementari”

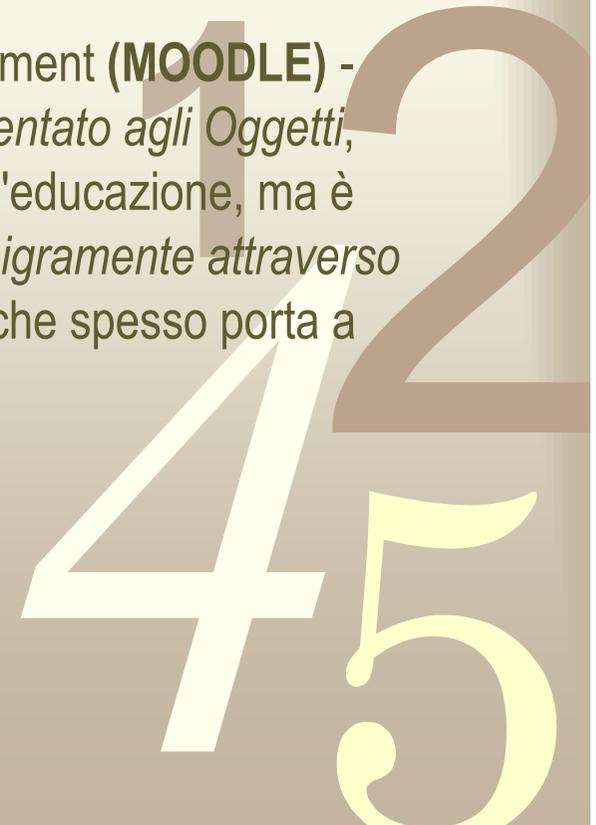
45

Piattaforma MOODLE



0011

- **MOODLE** (<http://www.moodle.org>)
 - ▶ Costruttivismo sociale
 - ▶ Open source
 - ▶ **M**odular **O**bject-**O**riented **D**ynamic **L**earning **E**nvironment (**MOODLE**) - *Ambiente di Apprendimento Dinamico Modulare Orientato agli Oggetti*, particolarmente utile per programmatori e teorici dell'educazione, ma è anche un verbo che descrive il *processo di vagare pigramente attraverso qualcosa, fare le cose come viene*, un bighellonare che spesso porta a momenti di introspezione e creatività.



Piattaforma Claroline



0011

- **Claroline** (<http://www.claroline.net>)
 - ▶ Open source
 - ▶ Gratuita
 - ▶ Université Catholique de Louvain (Belgio)
 - ▶ insegnamento e l'apprendimento on line di tipo **groupware**

dall'inglese (**group** - gruppo, **ware** - suffisso di software e hardware) si riferisce a software collaborativi e alle tecnologie (in genere basate su computer) pensate per facilitare e rendere più efficace il lavoro cooperativo da parte di gruppi di persone.