

# Fisica I

**Corso di Laurea in Chimica**  
**Anno Accademico 2012-2013**

## **Lezioni** (docente: Ferrari Federico)

Lunedì : 11:30 – 13:30      Aula F7

Giovedì : 11:30 – 13:30      Aula F7

## **Sostegno alla didattica** (docente: D'Adderio Leo Pio)

Venerdì (alterni) : 14:30 – 16:30

**Contatti:**      [fferrari@unife.it](mailto:fferrari@unife.it)  
                         [dddipe@unife.it](mailto:dddipe@unife.it)

Ricevimento su appuntamento per entrambi i docenti.

## **Testi consigliati:**

- Fisica I – Halliday, Resnick, Krane.
- Fisica Generale I – Sergio Rosati.
- Fisica I – Paolo Mazzoldi, Mario Nigro e Cesare Voci.
- Fisica I: Meccanica-Termodinamica – C. Mencuccini, Vittorio Silvestrini.

## **Modalità d'esame:**

Scritto più orale con primo appello indicativamente verso fine Giugno, inizio Luglio.

Possibilità di sostenere 2 esami parziali durante lo svolgimento del corso.

# Cos'è la Fisica?

Dal vocabolario etimologico Treccani:

**fisica** s. f. [dal lat. *physica*, gr. φυσική, propr. femm. sostantivato dell'agg. lat. *physicus*, gr. φυσικός «fisico»]. –

La fisica studia i fenomeni che avvengono nel mondo naturale per darne una descrizione accurata, coerente ed oggettiva.



È una scienza **sperimentale**: partendo dalla osservazione dei fenomeni naturali si serve di esperienze per chiarire aspetti essenziali dei fenomeni stessi.

# Il metodo scientifico

Introdotta da Galileo Galilei (1564 – 1642), si articola nelle seguenti fasi:

## 1. SCHEMATIZZAZIONE

Semplificazione del fenomeno (modelli, perturbazioni, correlazioni qualitative).

## 2. MISURA

Procedure e convenzioni che consentono di associare a ogni ente fisico, individuato nella fase di schematizzazione, una **grandezza fisica** (DEFINIZIONE OPERATIVA).

## 3. OSSERVAZIONE SPERIMENTALE

Correlazioni quantitative tra le grandezze fisiche espresse tramite tabelle, grafici e/o formule matematiche.

#### **4. LEGGI FISICHE**

Individuazione di relazioni matematiche fra le grandezze fisiche coinvolte nel fenomeno (*metodo induttivo*).

#### **5. PREVISIONE**

Applicazione delle leggi ricavate, quando variano le condizioni del fenomeno (*metodo deduttivo*).

#### **6. VERIFICA SPERIMENTALE**

Verifica della capacità predittiva delle leggi fisiche.

**Metodo *induttivo* e *deduttivo* sono entrambi basati sul fatto che le grandezze coinvolte nel fenomeno siano *quantificabili*.**

# Grandezze fisiche

Una grandezza fisica è definita (definizione operativa) se è indicato un modo operativo per **misurarla** e se tale misura è **riproducibile**.

## MISURA



```
graph TD; MISURA --> DIRETTA; MISURA --> INDIRETTA;
```

### DIRETTA

Confronto fra grandezze omogenee

### INDIRETTA

Utilizza grandezze diverse da quella da misurare ma legate ad essa tramite leggi

# MISURA DIRETTA



1. Criterio di **confronto** fra grandezze e definizione del concetto di **uguaglianza** fra grandezze **omogenee**.



2. Criterio di **addizione** fra grandezze **omogenee** e definizione di **multipli** e **sottomultipli**.




3. Definizione dell'**unità di misura** (sistema di unità di misura).



# Grandezza fisica

Tutto ciò che, essendo soggetto a variazioni quantitative, può essere sottoposto a un processo di misura **definito** e **ripetibile**.

 La ripetibilità della misura implica la necessità di definire un **sistema di unità di misura** e comporta la presenza di **errori casuali**.

Le grandezze fisiche possono essere



## **FONDAMENTALI**

Unità di misura scelta  
arbitrariamente

## **DERIVATE**

Unità di misura legata a  
quella di altre grandezze  
(semplificazione struttura  
leggi)

# IL SISTEMA METRICO INTERNAZIONALE (SI)

| Grandezza fisica     | Unità di misura | Simbolo |
|----------------------|-----------------|---------|
| Lunghezza            | metro           | m       |
| Massa                | chilogrammo     | kg      |
| Tempo                | secondo         | s       |
| Corrente             | ampere          | A       |
| Temperatura          | kelvin          | K       |
| Intensità luminosa   | candela         | Cd      |
| Quantità di sostanza | mole            | mol     |

# ALCUNE DEFINIZIONI OPERATIVE

## **secondo**

è la durata di 9 192 631 770 periodi della radiazione emessa dall'atomo di Cesio 133

## **metro**

corrisponde alla distanza percorsa dalla luce nel vuoto in un intervallo di tempo di  $(299\,792\,458)^{-1}$  s

## **chilogrammo**

è la massa del prototipo internazionale conservato al Pavillon de Breteuil (Sèvres, Francia).

A prescindere dall'unità di misura scelta, esistono **relazioni ben definite fra grandezze fondamentali e derivate.**

### **Esempio:**

L'*area* è una grandezza derivata della *lunghezza* e ha come unità di misura il  $m^2$ .

Se prendessimo come unità di misura l'area del cerchio di raggio 1 m, allora l'area del cerchio di raggio  $r$  sarebbe data dalla formula  $A = r^2$ .

Di conseguenza, l'area del rettangolo di lati  $a$  e  $b$  avrebbe area data dalla formula  $A = ab/\pi$ .



**L'area di una qualunque figura piana è proporzionale al prodotto di due lunghezze.**

# EQUAZIONE DIMENSIONALE

$$[A] = [L] \cdot [L] = [L^2]$$

In generale, data una grandezza derivata  $D$  e le fondamentali  $F_i$  da cui è ottenuta, si ha:

$$D = k \prod_i F_i^{\alpha_i} \quad \Rightarrow \quad [D] = \prod_i [F_i]^{\alpha_i}$$

dove  $k$  è una costante.



Le dimensioni di una grandezza fisica sono sempre esprimibili come prodotto o quoziente di potenze delle grandezze fisiche fondamentali del sistema di unità di misura usato.

- ➔ Le grandezze fisiche possono essere **sommate** soltanto se sono fra loro **omogenee**.
- ➔ Grandezze fisiche diverse possono essere combinate solo con operazioni di **moltiplicazione** ed **elevamento a potenza con esponente adimensionale**.
- ➔ L'**uguaglianza** fra grandezze fisiche, o loro funzioni, all'interno di una legge fisica è possibile solo se i due termini hanno dimensioni coincidenti (**coefficienti e costanti dimensionali**).
- ➔ Se compaiono come **argomento di funzioni**, le grandezze fisiche devono essere combinate in modo **adimensionale**.

$$\sin x = x - \frac{1}{6}x^3 + \dots \quad x \text{ deve essere adimensionale.}$$

## Esempio:

Un pendolo è costituito da una pallina di piombo di massa  $m$  appesa ad un filo di lunghezza  $l$ . Il periodo  $T$  di oscillazione si può misurare con un cronometro.

Grandezze coinvolte:  $m, l, g$ .

$$T = cl^\alpha m^\beta g^\gamma$$
$$\Rightarrow [T] = [L^\alpha][M^\beta][(LT^{-2})^\gamma]$$

da cui:  $\beta = 0 \quad \gamma = -1/2 \quad \alpha = -\gamma = 1/2$

  $T = c \sqrt{\frac{l}{g}}$  con  $c$  costante adimensionale da determinare sperimentalmente

## Esempio:


Si valuti mediante analisi dimensionale la “forza centripeta” che agisce per mantenere in moto un corpo di massa  $m$  su una circonferenza di raggio  $R$  con velocità costante in modulo.

Grandezze coinvolte:  $m$ ,  $R$ ,  $v$ .

$$F = cm^\alpha v^\beta R^\gamma$$

$$\Rightarrow [MLT^{-2}] = [M^\alpha][L^\beta T^{-\beta}][L^\gamma]$$

da cui:  $\beta = 2 \quad \gamma = -1 \quad \alpha = 1$

  $F = cm \frac{v^2}{R}$  con  $c$  costante adimensionale da determinare sperimentalmente

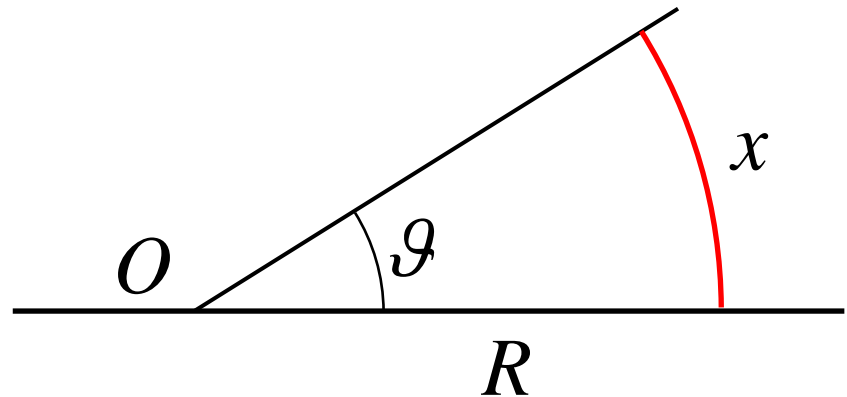


# GRANDEZZE DERIVATE DALLA LUNGHEZZA

## 1. ANGOLO

È una grandezza derivata adimensionale che può essere espressa in gradi o radianti ed è definita come segue:

$$\mathcal{G} = \frac{x}{R}$$



Per convertire da gradi in radianti e viceversa si utilizza la seguente relazione:

$$\frac{\mathcal{G}_{\text{gradi}}}{360^\circ} = \frac{\mathcal{G}_{\text{radianti}}}{2\pi}$$

## 2. ANGOLO SOLIDO

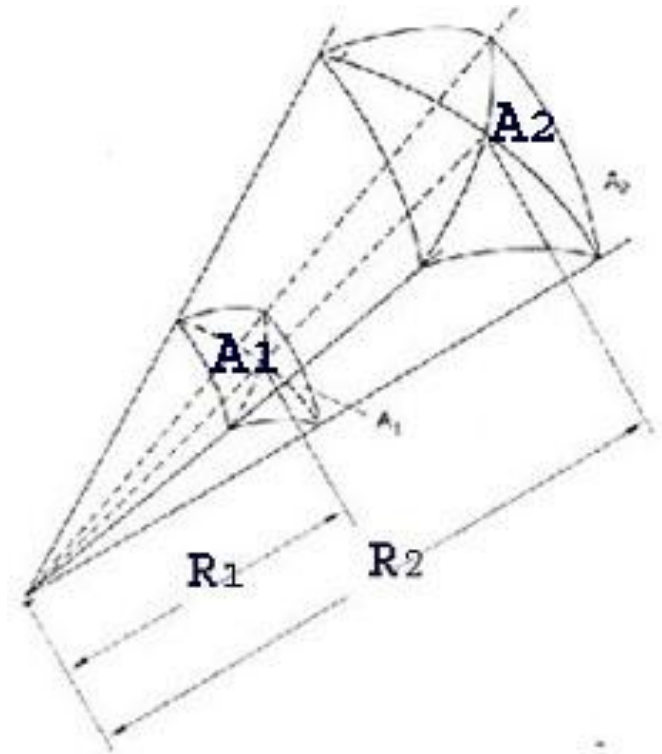
Estende allo spazio tridimensionale il concetto di angolo piano. È una grandezza derivata adimensionale espressa in steradiani e definita come segue:

$$\Omega = \frac{A_1}{R_1^2} = \frac{A_2}{R_2^2} = \dots$$

Se l'area non è normale al raggio

$$\Omega = \frac{A}{R^2} \cos \alpha$$

con  $\alpha$  angolo fra il raggio e la normale alla superficie.



# CAMBIAMENTO UNITA' DI MISURA

Data una grandezza  $g_1$  con misura  $\{g_1\}$ , dimensione  $G_1$  ed unità di misura  $[G_1]$ , per convertirla in una nuova unità di misura  $[G_2]$  si usa la seguente equazione:

$$g_1 = \{g_1\}[G_1] = \{g_2\}[G_2]$$

da cui si ha che

$$\{g_2\} = \{g_1\} \frac{[G_1]}{[G_2]}$$

dove, se  $[G_1]$  e  $[G_2]$  sono dimensionalmente uguali, risulteranno in una costante  $k$ , per cui:

$$\{g_2\} = \{g_1\} k$$

### **esempio:**

Esprimere la densità dell'acqua,  $\rho = 1.00 \cdot 10^3 \text{ kg/m}^3$ , in  $\text{g/cm}^3$ :

$$1.00 \cdot 10^3 \frac{\text{kg}}{\text{m}^3} = 1.00 \cdot 10^3 \frac{10^3 \text{ g}}{(10^2 \text{ cm})^3} = 1.00 \cdot 10^3 \frac{10^3 \text{ g}}{10^6 \text{ cm}^3} = 1.00 \frac{\text{g}}{\text{cm}^3}$$

Possiamo ottenere lo stesso risultato nel seguente modo:

$$\begin{aligned} 1.00 \cdot 10^3 \frac{\text{kg}}{\text{m}^3} &= 1.00 \cdot 10^3 \frac{\text{kg}}{\text{m}^3} \cdot \frac{10^3 \text{ g}}{1 \text{ kg}} \cdot \left( \frac{1 \text{ m}}{10^2 \text{ cm}} \right)^3 \\ &= 1.00 \cdot 10^3 \frac{10^3}{10^6} \cdot \left( \frac{\cancel{\text{kg}}}{\cancel{\text{m}^3}} \frac{\text{g}}{\cancel{\text{kg}}} \frac{\cancel{\text{m}^3}}{\text{cm}^3} \right) = 1.00 \frac{\text{g}}{\text{cm}^3} \end{aligned}$$

# Grandezze fisiche: **classificazione**



## SCALARI

Completamente definite da un numero e l'unità di misura



## VETTORIALI

Completamente definite da:

- modulo e unità di misura;
- direzione;
- verso.

I **vettori** si rappresentano con segmenti orientati:

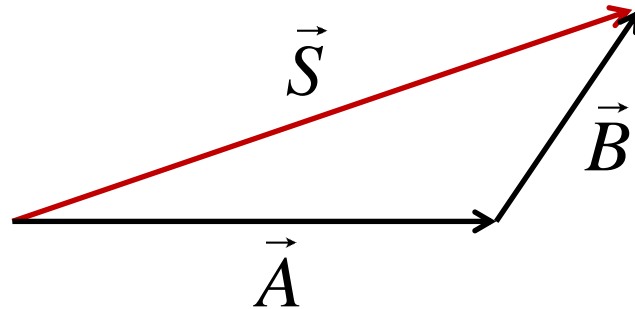
- la lunghezza del vettore, in base a una certa unità, è proporzionale al modulo;
- la direzione del vettore è quella del segmento;
- il verso è indicato dall'orientazione del segmento.

# OPERAZIONI CON I VETTORI

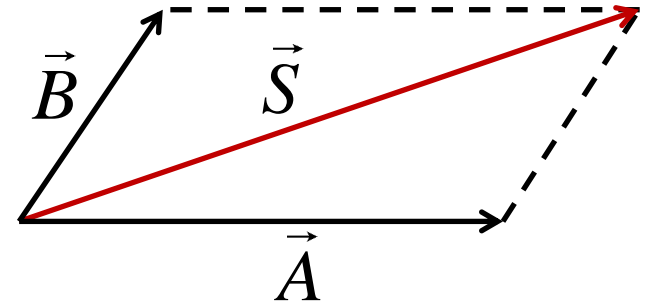
## SOMMA

- metodo punta coda e del parallelogramma;
- proprietà commutativa;
- proprietà associativa;
- esiste l'elemento neutro.

$$\vec{S} = \vec{A} + \vec{B}$$

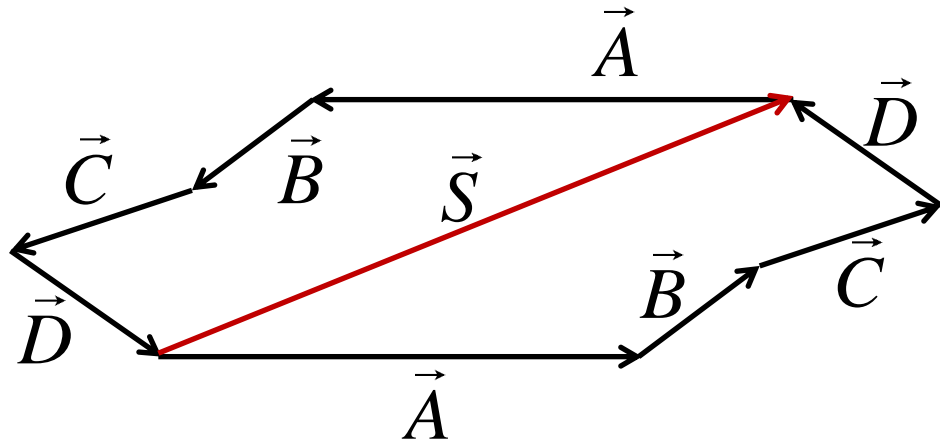


punta coda

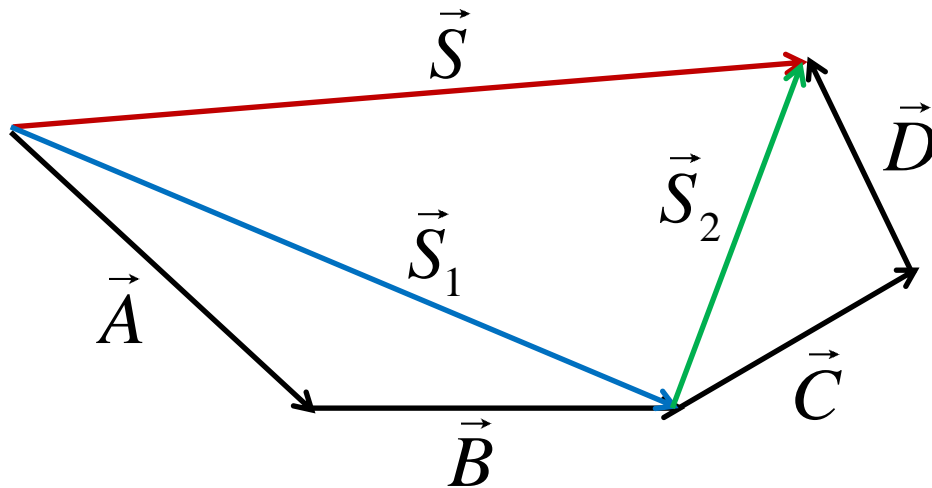


parallelogramma

Proprietà commutativa:  $\vec{S} = \vec{A} + \vec{B} + \vec{C} + \vec{D} = \vec{D} + \vec{C} + \vec{B} + \vec{A}$



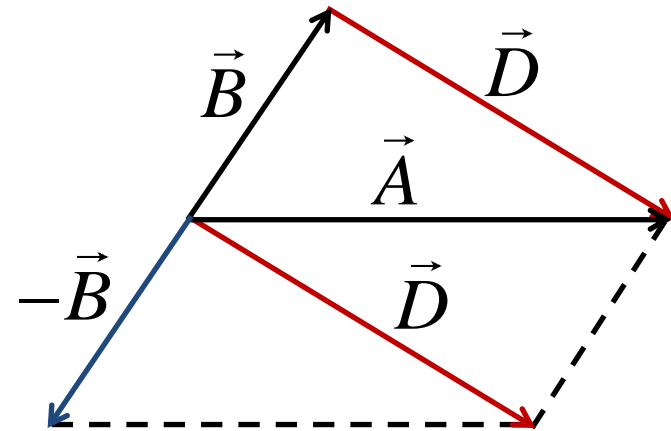
Proprietà associativa:  $\vec{S} = (\vec{A} + \vec{B}) + (\vec{C} + \vec{D}) = \vec{S}_1 + \vec{S}_2$



## DIFFERENZA

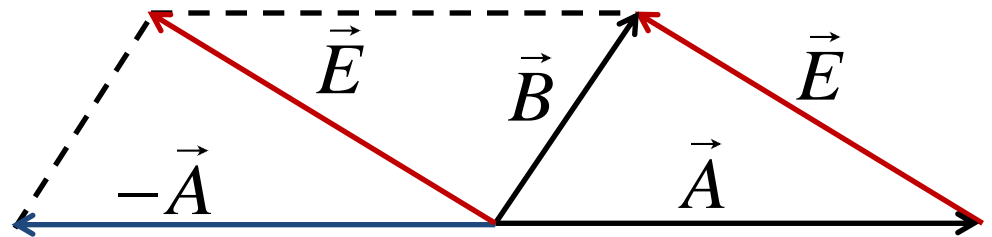
$$\vec{D} = \vec{A} - \vec{B}$$

$$\vec{A} = \vec{D} + \vec{B}$$



$$\vec{E} = \vec{B} - \vec{A}$$

$$\vec{B} = \vec{E} + \vec{A}$$





## PRODOTTO

1. Se moltiplichiamo un **vettore per uno scalare**,  $a \cdot \vec{A}$  otteniamo un vettore  $\vec{A}'$ . Il vettore risultante ha:

- La stessa direzione di  $\vec{A}$ ;
- Stesso verso se  $a > 0$ , oppure verso opposto se  $a < 0$  ;
- Modulo paria  $a|\vec{A}|$ .



**Ogni vettore può essere rappresentato come il prodotto di un vettore per uno scalare:**

$$\vec{A} = |\vec{A}| \vec{e}_A$$

← VETTORE UNITARIO  
(VERSO)

$\hat{e}$  •  I versori sono **adimensionali** e si rappresentano, per convenzione, con una notazione specifica.

In generale, possono essere relazionati con qualsiasi direzione o curva nello spazio. Per esempio:

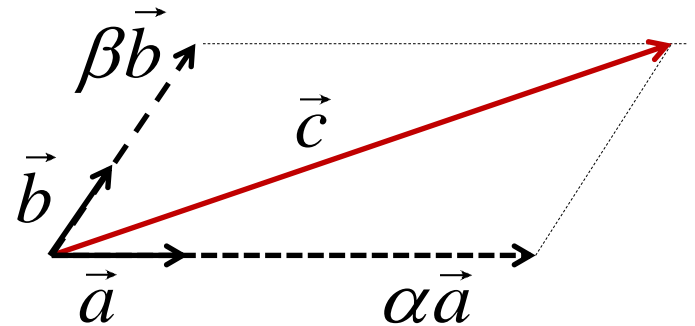
- $\hat{e}_x, \hat{e}_y, \hat{e}_z$  indicano i versori degli assi  $x, y, z$  di un sistema di riferimento cartesiano;
- $\hat{e}_n, \hat{e}_t$  indicano rispettivamente il versore normale e tangente a una curva.

## Importante!

Dati tre vettori complanari con diversa direzione, ognuno di essi può essere rappresentato come combinazione lineare degli altri due:

$$\vec{c} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{b}$$

con  $\alpha$ ,  $\beta$  scalari che determinano univocamente il vettore.

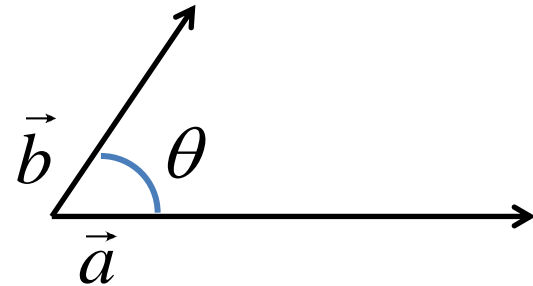


**Dati tre vettori non tutti complanari, ogni altro vettore è esprimibile come loro combinazione lineare.**

$$\vec{d} = \alpha\vec{a} + \beta\vec{b} + \gamma\vec{c}$$

2. Dati due vettori, il **prodotto scalare** fra essi ha come risultato uno scalare.

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = ab \cos \theta$$



$$\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$$

**CONDIZIONE DI  
ORTOGONALITA'**

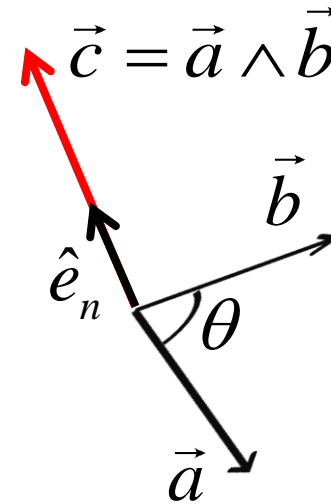
$$\vec{a} \cdot \vec{a} = a^2$$

**QUADRATO DEL MODULO  
DEL VETTORE**

3. Dati due vettori, il **prodotto vettoriale** fra essi ha come risultato un vettore.

$$\begin{aligned}\vec{c} &= \vec{a} \wedge \vec{b} \\ &= ab \sin \theta \cdot \hat{e}_n\end{aligned}$$

$$|\vec{c}| = ab \sin \theta$$



- La direzione del vettore risultante è **normale** al piano che contiene i due vettori moltiplicati fra loro;
- Il verso è definito dalla regola della mano destra.

## Proprietà:

- Condizione di parallelismo

$$\vec{A} \wedge \vec{B} = 0$$

- È anticommutativo

$$\vec{A} \wedge \vec{B} = -\vec{B} \wedge \vec{A}$$

- Moltiplicazione per uno scalare

$$c(\vec{A} \wedge \vec{B}) = c\vec{A} \wedge \vec{B} = \vec{A} \wedge c\vec{B}$$

- Proprietà distributiva

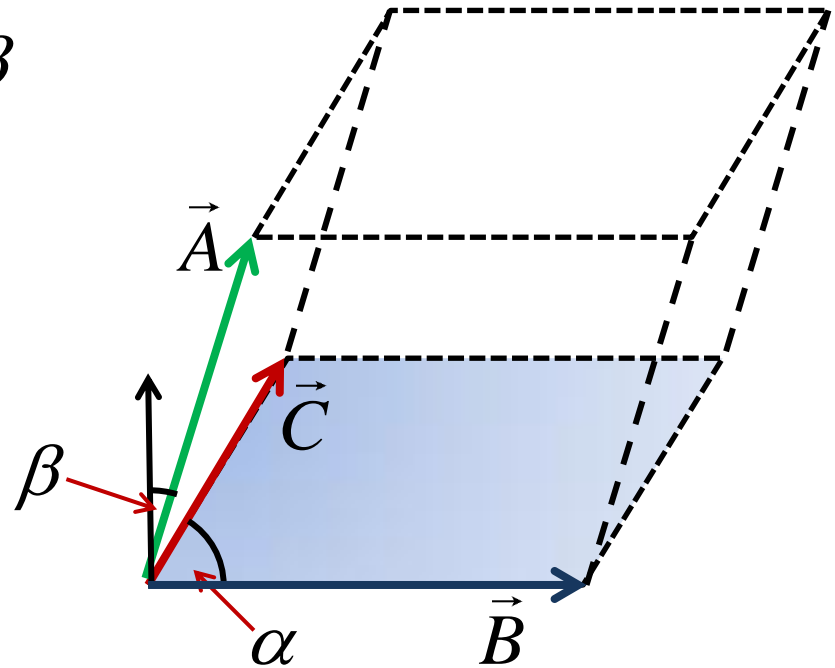
$$\vec{A} \wedge (\vec{B} + \vec{C}) = \vec{A} \wedge \vec{B} + \vec{A} \wedge \vec{C}$$

#### 4. Prodotto misto **scalare** e **vettoriale** (prodotto triplo).

$$\vec{A} \cdot \vec{B} \wedge \vec{C} = A [BC \sin \alpha] \cos \beta$$

Non servono parentesi perché non c'è ambiguità nell'ordine delle operazioni.

Il prodotto misto ha il significato di un **volume** orientato.



Il modulo non cambia permutando i vettori. Il segno cambia come indicato:

$$\begin{aligned} \vec{A} \cdot \vec{B} \wedge \vec{C} &= \vec{B} \cdot \vec{C} \wedge \vec{A} = \vec{C} \cdot \vec{A} \wedge \vec{B} = \text{ROT. POSITIVA} \\ &= -\vec{B} \cdot \vec{A} \wedge \vec{C} = -\vec{A} \cdot \vec{C} \wedge \vec{B} = -\vec{C} \cdot \vec{B} \wedge \vec{A} = \text{ROT. NEGATIVA} \end{aligned}$$