

Esempio di file L^AT_EX

AA. VV.

25 maggio 2016

Questo file “esempio2.tex” serve solo per verificare se l’installazione di L^AT_EX funziona.

1 Testo con L^AT_EX

Stili:

`\rm` Normale, `\it` *Corsivo*, `\sl` *Inclinato*, `\bf` **Grassetto**, `\sf` Sans Serif, `\tt` Macchina da scrivere, `\sc` MAIUSCOLETTO

Grandezze:

`microscopico`, `apice` o `pedice`, `testo di una nota`, `piccolo`, `normale`, `grande`, `ancora più grande`, `sempre più grande`, `grandissimo`, `enorme`
che sono ottenuti rispettivamente con i comandi `\tiny`, `\scriptsize`, `\footnotesize`, `\small`, `\normalsize`, `\large`, `\Large`, `\LARGE`, `\huge`, `\Huge`.

Lettere accentate o in altre lingue (se non presenti in tastiera):

`\'e` = é , `\'e` = è , `\^a` = â , `\"u` = ü , `\L` = L , `\o` = ø

2 Matematica con L^AT_EX

Lettere greche:

α	<code>\alpha</code>	β	<code>\beta</code>	γ	<code>\gamma</code>	δ	<code>\delta</code>	ϵ	<code>\epsilon</code>
ε	<code>\varepsilon</code>	ζ	<code>\zeta</code>	η	<code>\eta</code>	θ	<code>\theta</code>	ϑ	<code>\vartheta</code>
ι	<code>\iota</code>	κ	<code>\kappa</code>	λ	<code>\lambda</code>	μ	<code>\mu</code>	ν	<code>\nu</code>
ξ	<code>\xi</code>	π	<code>\pi</code>	ϖ	<code>\varpi</code>	ρ	<code>\rho</code>	ϱ	<code>\varrho</code>
σ	<code>\sigma</code>	ς	<code>\varsigma</code>	τ	<code>\tau</code>	υ	<code>\upsilon</code>	ϕ	<code>\phi</code>
φ	<code>\varphi</code>	χ	<code>\chi</code>	ψ	<code>\psi</code>	ω	<code>\omega</code>	Γ	<code>\Gamma</code>
Δ	<code>\Delta</code>	Θ	<code>\Theta</code>	Λ	<code>\Lambda</code>	Ξ	<code>\Xi</code>	Π	<code>\Pi</code>
Σ	<code>\Sigma</code>	Υ	<code>\Upsilon</code>	Φ	<code>\Phi</code>	Ψ	<code>\Psi</code>	Ω	<code>\Omega</code>

Una selezione di simboli matematici:

\perp	<code>\perp</code>	\parallel	<code>\parallel</code>	∇	<code>\nabla</code>	∂	<code>\partial</code>	∞	<code>\infty</code>
\leq	<code>\leq</code>	\ll	<code>\ll</code>	\geq	<code>\geq</code>	\gg	<code>\gg</code>	\geqslant	<code>\geqslant</code>
\pm	<code>\pm</code>	\times	<code>\times</code>	\odot	<code>\odot</code>	\oplus	<code>\oplus</code>	\otimes	<code>\otimes</code>
\angle	<code>\angle</code>	\triangle	<code>\triangle</code>	\square	<code>\square</code>	\circ	<code>\circ</code>	\bigcirc	<code>\bigcirc</code>
\Re	<code>\Re</code>	\Im	<code>\Im</code>	\mho	<code>\mho</code>	\leadsto	<code>\leadsto</code>	\approx	<code>\approx</code>
\sum	<code>\sum</code>	\int	<code>\int</code>	\oint	<code>\oint</code>	\prod	<code>\prod</code>		

Una selezione di frecce:

\rightarrow	<code>\rightarrow</code>	\longrightarrow	<code>\longrightarrow</code>	\Rightarrow	<code>\Rightarrow</code>
\Rightarrow	<code>\Rightarrow</code>	\leftarrow	<code>\leftarrow</code>	\leftrightarrow	<code>\leftrightarrow</code>

Accenti in matematica:

\hat{a}	<code>\hat{a}</code>	\breve{a}	<code>\breve{a}</code>	\grave{a}	<code>\grave{a}</code>	\bar{a}	<code>\bar{a}</code>	\dot{a}	<code>\dot{a}</code>
\vec{a}	<code>\vec{a}</code>	\check{a}	<code>\check{a}</code>	\acute{a}	<code>\acute{a}</code>	\tilde{a}	<code>\tilde{a}</code>	\ddot{a}	<code>\ddot{a}</code>

3 Figure con TikZ

